

Cómo pintar una ruta en GmapPedometer y extraer su trac...

Categoría: [Principal](#) > [Mapas y GPS](#)

Supongo que ya conocéis la magnífica aplicación web [GMapPedometer](#). Fue uno de los primeros *mashups* de Google Maps (aplicaciones basadas en la API de Google Maps) y aún sigue ocupando uno de los primeros lugares en el ranking de utilidades basadas en los mapas de Google. Esta utilidad nos permite dibujar una ruta a la vez que nos calcula la distancia a recorrer, permitiéndonos guardar nuestro recorrido para compartirlo con otras personas e incluso permite descargar el track de nuestra ruta en formato normalizado GPX.

Algunas utilidades de GmapPedometer

Las aplicaciones posibles de GMapPedometer son enormes, pero las principales para lo que a nosotros nos interesa pueden ser las siguientes:

- Trazar una ruta que conozcamos, salvarla y compartirla con los demás.
- Trazar una posible ruta a vista de satélite, extraer su track para GPS y posteriormente intentar seguirlo con ayuda de un GPS estudiando así su viabilidad.
- Después de extraer el track de GPS, podemos alimentar con él la base de datos de tracks de Ciclofilia ;-)

Cómo dibujar una ruta en GMapPedometer en 9 sencillos pasos

Si habéis curioseado en esta aplicación, ya habréis visto que es muy fácil y rápido trazar una ruta en ella, pero por si acaso os pongo aquí un pequeño manual de instrucciones:

- 1.- Entrar en [la imagen de la zona del área metropolitana de Sevilla](#).
- 2.- Mover la imagen arrastrándola con el ratón hasta situaros en el lugar de partida.
- 3.- Usar la barra de zoom en la izquierda de la imagen (botones + y -) hasta obtener el nivel de detalle que necesitéis, cuanto más mejor.
- 4.- Para empezar a grabar la ruta, pulsar en el botón "Start Recording" arriba a la izquierda de la pantalla.
- 5.- Si marcáis la casilla "metric" iréis viendo la distancia total acumulada en vuestra ruta en kilómetros.
- 6.- Empezar a colocar puntos en la foto haciendo doble click con el ratón, primero en el punto de partida de la ruta y sucesivamente en los siguientes puntos de inflexión por los que pasa el recorrido. Una señal roja marca el primer y último punto que hemos definido. La aplicación irá uniendo con trazos rectos estos puntos y acumulando la distancia total. En cualquier momento podéis arrastrar el mapa o cambiar el nivel de zoom, que

mientras no hagáis doble click no registrará el punto en la ruta.

7.- Si en algún momento nos equivocamos, el botón "Undo last point" te borra el último punto que has definido y puedes definirlo de nuevo. Puedes borrar tantos puntos como quieras.

8.- Si nos damos cuenta de que todo está mal, pulsando "Clear points and start over" borramos todo el trabajo realizado y podemos comenzar de nuevo.

9.- Una vez hayamos terminado de trazar la ruta, podéis disminuir el nivel de zoom si es preciso y mover la imagen para que quede encuadrada toda la ruta en la ventana. En ese momento, pinchar en "Save route" a la izquierda de la pantalla y veréis cómo ahí mismo te presenta una URL donde ha quedado grabada vuestra ruta y que debéis guardar como oro en paño, para compartirla con los demás, ya sea en foros, por correo, etc...

Cómo extraer el track de una ruta dibujada en GMapPedometer

De nuevo, lo explicamos paso a paso comenzando por un "paso cero" que únicamente deberéis realizar la primera vez que hagáis este tipo de operaciones:

0.- En la aplicación GMapPedometer, pinchar en el enlace de la izquierda "Export as GPX". Esto os abrirá una nueva ventana del navegador donde os explican en inglés cómo proceder. Lo que hay que hacer es bien sencillo: un poco más abajo en esa página, veréis un enlace en amarillo; pulsad en él con el botón derecho del ratón y agregadlo a favoritos. Eso es todo, ya podéis cerrar esa nueva ventana.

1.- Suponemos que estás ahora en la página de GMapPedometer y estás visualizando una ruta ya trazada. Si no es así, escribe en la barra del navegador la URL de tu ruta grabada y la verás aparecer de nuevo. Lo siguiente que tienes que hacer es pinchar en el enlace que tienes en tus favoritos y que creaste en el paso 0. Se te abrirá una página de código XML.

2.- En la barra superior de esa página de código, pincha en TRACK.

3.- Selecciona todo ese código que te ha aparecido, cópialo y llévatelo a un editor de texto, por ejemplo el Bloc de Notas (Word NO sirve). Guarda el fichero en tu disco duro desde el bloc de notas con el nombre que quieras y con extensión .gpx

4.- Si lo deseas, puedes convertir online ese fichero en formato GPX a otros formatos de tu interés: OziExplorer, CompeGPS, Google Earth... Todo eso lo puedes hacer con [GPS Babel](#).

5.- Ahora tienes que usar un software para subir ese fichero de track en formato GPX u otro a tu GPS. Existen varios programas para ello: [OziExplorer](#), [CompeGPS](#), [TrackMaker](#)...

La URL de este documento es:

<http://www.ciclofilia.org/index.php?module=dpDocs&func=view&mid=29>